

# Regulamin Turnieju Counter-Strike: Global Offensive

1. Postanowienia ogólne.
  - 1.1. Poniższy Regulamin Turnieju dotyczy rozgrywek turnieju Counter Strike: Global Offensive.
  - 1.2. Organizatorem Turnieju jest Powiatowy Zespół Szkół nr 2 w Kościerzynie.
  - 1.3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
  - 1.4. Udział w Turnieju jest otwarty dla każdej osoby uczęszczającej do PZS 2 w Kościerzynie.
  - 1.5. Każdy uczestnik Turnieju musi dostarczyć uzupełniony **Załącznik nr 1** do regulaminu turnieju (znajduje się on na stronie szkoły - [www.pzs2.edu.pl](http://www.pzs2.edu.pl)) - oświadczenia podpisane przez rodziców/opiekunów prawnych (w przypadku osób niepełnoletnich) lub przez samego uczestnika (w przypadku osób pełnoletnich) o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz wykorzystanie wizerunku. Uczniowie bez podpisanych oświadczeń nie będą dopuszczeni do gry.
  - 1.6. Każdy niepełnoletni uczestnik Turnieju musi dostarczyć uzupełniony **Załącznik nr 2** do regulaminu turnieju (znajduje się on na stronie szkoły - [www.pzs2.edu.pl](http://www.pzs2.edu.pl)) - zgodę na udział w Turnieju podpisaną przez rodziców/opiekunów prawnych. Uczniowie niepełnoletni bez podpisanego zezwolenia nie będą dopuszczeni do gry.
  - 1.7. Osoby spoza szkoły (w tym jej absolwenci) nie mają możliwości udziału w turnieju.
  - 1.8. Żaden gracz nie może posiadać vacbana.
2. System rozgrywek.
  - 2.1. Turniej odbędzie się online.
  - 2.2. Turniej będzie składał się z fazy grupowej i fazy drabinkowej.
3. Przebieg turnieju.
  - 3.1. Mecze w fazie grupowej zostaną rozegrane systemem BO3 (mapy odrzucane przez kapitanówdrużyn), a mecze fazy play off zostaną rozegrane systemem BO3 (każda drużyna wybiera jedną mapę, decydująca mapa będzie wybierana poprzez banowanie).
  - 3.2. Szczegółowy harmonogram rozgrywanych meczy zostanie opublikowany i podany do wiadomości bezpośrednio po rozstawieniu drabinki.
4. Zawodnicy.
  - 4.1. Gracz nie może zmieniać zespołu w trakcie trwania rozgrywek.
  - 4.2. Jeden gracz może reprezentować maksymalnie jeden zespół w turnieju.
  - 4.3. Zabrania się wulgarnych treści w stronę administratorów i użytkowników.
  - 4.4. Zabrania się używania nazw graczy oraz opisów o wulgarnej treści.
5. Zespoły
  - 5.1. W zespole może znajdować się maksymalnie sześciu graczy.
  - 5.2. Zabrania się używania nazw drużyn oraz opisów o wulgarnej treści.
  - 5.3. Nazwa drużyny jest obowiązkowa.
6. Rozgrywki.
  - 6.1. Wszystkie mecze fazy play-off przebiegać będą systemem BO3.
  - 6.2. W systemie BO3 i BO5, nożówka rozgrywana jest na każdej mapie.
  - 6.3. W przypadku remisu (15:15), rozgrywane są dogrywki po każdej ze stron w systemie MR3 z 10000\$ na START.
  - 6.4. Dogrywki będą się sumowały aż do momentu, gdy jakaś drużyna zwycięży .

6.5. Mapy na których rozgrywany jest turniej: de\_dust2, de\_nuke, de\_inferno, de\_mirage, de\_overpass, de\_train, de\_vertigo, de\_cache.

6.6 . Surowo karane jest używanie błędów gry.

6.7. Równie surowo karany jest Pixel Walking.

6.8. Używanie chatu w grze w celu prowokacji/obrazy przeciwnika jest zabronione.

6.9. Mecze fazy grupowej rozgrywane będą w trybie Player-Player.

7. Postanowienia końcowe.

7.1. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w niniejszym Regulaminie.

7.2. Regulamin Turnieju jest dostępny na naszym profilu na facebook i na discordzie.